



باسمه تعالی

شماره: ۱۴۰۰/۱۲۳۹۸۹
تاریخ: ۱۴۰۰/۱۱/۲۹
پست

دانشگاه جامعه محور و تمدن ساز

همکاران گرامی

اعضای محترم هیأت علمی، دانشجویان و علاقمندان حوزه بازی‌های رایانه‌ای

موضوع: دعوت به شرکت در هفتمین کنفرانس بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای دانشگاه اصفهان - ۵ و ۶ اسفند ۱۴۰۰

با سلام و احترام

به یاری خداوند متعال، هفتمین کنفرانس بین‌المللی «بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها» روزهای ۵ و ۶ اسفند ۱۴۰۰ به صورت آنلاین به میزبانی دانشگاه اصفهان برگزار خواهد شد. این کنفرانس شامل ارائه‌ی سخنرانی‌های کلیدی و پنل‌ها و کارگاه‌ها توسط ۱۹ متخصص از ۱۳ کشور دنیا و نیز ارائه‌ی مقالات پذیرفته‌شده در نشست‌های تخصصی خواهد بود. جزییات برنامه‌ها در آدرس <https://b2n.ir/cgco2022> و نیز وب‌سایت کنفرانس به آدرس <https://cgco2022.ui.ac.ir/fa> قابل مشاهده است.

از عموم اعضای هیأت علمی، دانشجویان و سایر همکاران علاقمند دعوت می‌گردد از طریق صفحه آپارات مرکز نوآوری صنایع سرگرمی (<https://www.aparat.com/uicvgame/live>) این رویداد را دنبال نمایند. لازم به ذکر است برای کسانی که از حوزه‌های مشاوره و روانشناسی در کنفرانس ثبت‌نام کرده و به صورت مجازی شرکت کرده باشند، از سوی سازمان نظام روانشناسی و مشاوره ۵ امتیاز بازآموزی در نظر گرفته خواهد شد.

برنامه کلی کنفرانس به شرح زیر است:

چهارشنبه ۴ اسفند ۱۴۰۰ (پیش‌رویداد)

• سخنرانی کلیدی دکتر Cody Mejeur استادیار مطالعات بازی دانشگاه ایالتی Buffalo نیویورک و Ann-Mahl But دانشجوی دکتری رسانه و ارتباطات دانشگاه سیدنی با عنوان *Di vers i t y W or k (e r s) i n G a m e S t u d i e s* (۱۸:۳۰) -

پخش زنده در آپارات

• سخنرانی کلیدی دکتر St ephani e Fenni ck پژوهشگر فلسفه SCHOOL OF HUMAN TI ES دانشگاه Glasgow و G i asgow دکتر Seán Rober t s عضو هیأت علمی School of Engl i sh, Communi cat i on and Phil osophy دانشگاه Car di ff ولز با عنوان *Impr ovi ng vi deo ga m e conversat i ons wi th trope- i nf or m e d desi gn* (۱۹:۳۰) - پخش زنده در آپارات

پنجشنبه ۵ اسفند ۱۴۰۰ (روز نخست)

پخش زنده در آپارات - افتتاحیه (۸:۳۰)

• سخنرانی کلیدی دکتر حامد علی‌یاری عضو مرکز Human-Engaged Comput i ng و استادیار Kochi Uni ver si t y و استادیار Hum an-Engaged Comput i ng مرکز *Neur oEon: ANovel Schem e of Cogni ti ve Trai ni ng wi th AI and VRfor of Technol ogy* ژاپن با عنوان

پخش زنده در آپارات - *Cogni ti ve Pur poses i n Q der Adul t s* (۹:۳۰) -

• سخنرانی کلیدی دکتر پروانه محمدخانی استاد تمام گروه روانشناسی بالینی دانشگاه علوم توانبخشی و سلامت اجتماعی تهران با عنوان نقش بازی و لذت در سلامت روان و شادکامی (۱۰:۱۵) - پخش زنده در آپارات



باسمه تعالی

شماره...
تاریخ
پوست

سخنرانی کلیدی دکتر Antonios Liapis دانشگاه Malta با عنوان Games and Emotion: how AI can bridge the gap between design and experience (۱۱:۱۵) -

پخش زنده در آپارات

سخنرانی کلیدی دکتر Di on He-Li an Goh دانشگاه Nanyang سنگاپور با عنوان User Experience of Games for Crowdsourced Human Computation (۱۲:۱۵) - پخش زنده در

آپارات

ناهار و نماز (۱۳:۱۵ تا ۱۴:۳۰)

نشست‌های تخصصی ارائه‌ی مقالات (۱۴:۳۰ تا ۱۷)

نشست تخصصی روانشناسی و یادگیری (۱۴:۳۰ تا ۱۷) - ورود به نشست

نشست تخصصی پزشکی و توانبخشی (۱۴:۳۰ تا ۱۵:۴۵) - ورود به نشست

نشست تخصصی علوم انسانی (مدیریت، حقوق، جامعه‌شناسی) (۱۴:۳۰ تا ۱۶:۱۵) - ورود به نشست

نشست تخصصی فنی و مهندسی (۱۴:۳۰ تا ۱۷) - ورود به نشست

نشست تخصصی هنر (۱۴:۳۰ تا ۱۵:۴۵) - ورود به نشست

نشست تخصصی موسیقی (۱۶ تا ۱۷) - ورود به نشست

کارگاه طراحی داده‌پیشران در بازی‌های دیجیتال توسط محمدرضا صیدی عضو مرکز تحقیقات بازی‌های دیجیتال و دانشجوی دکتری دانشگاه اومتو سوئد، شقایق کلی عضو مرکز تحقیقات بازی‌های دیجیتال و دانشجوی مهندسی کامپیوتر دانشگاه ورونای ایتالیا و شهره اسماعیلی گیم دیزاینر کاریزما گیم استودیو (۱۸ تا ۲۱) - برای ثبت‌نام و دریافت لینک شرکت در کارگاه اینجا کلیک کنید.

سخنرانی کلیدی دکتر Thomas Apperley پژوهشگر مرکز Centre of Excellence in Game Culture دانشگاه Tampere فنلاند با عنوان Model ing t he Gamer : The Gender ed Dynami cs of Fashi on and

Cul t ur es Af f ect i ve Labor i n Game (۱۸:۳۰) - پخش زنده در آپارات

سخنرانی کلیدی دکتر Const ance St ei nkuehl er استاد انفورماتیک دانشگاه UCI آمریکا با عنوان Enri chi ng

Esport s: Four Year s of Resear ch Fi ndi ngs on NASEF (۱۹:۳۰) - پخش زنده در آپارات

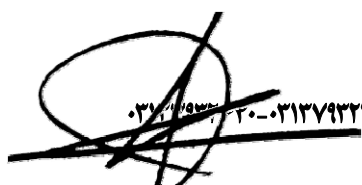
جمعه ۶ اسفند ۱۴۰۰ (روز دوم)

پنل AppLab: Di gi t al I nnovat i on i n Educat i on Resear ch and Pr act i ce با حضور دکتر کاظم پورالوار عضو هیأت علمی دانشکده چندرسانه‌ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز، دکتر Qi audi o Aguayo مشاور ارشد نوآوری دیجیتال و عضو هیأت علمی دانشگاه تکنولوژی اوکلند (AUT) و علی طاهری مسئول تحقیقات رسانه‌های دیجیتال در AppLab و دانشجوی دکتری

دانشگاه AUT (۱۱) - پخش زنده در آپارات

پنل Exer games; t he novel i nt ersect i on of sport s and vi deo games با حضور مهندس حسام ساکیان محمدی عضو هیأت علمی دانشکده چندرسانه‌ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز و René Lui gi es مدیر کنفرانس Games f or Heal thy and Sust ai nabl e مرکز Theng Yi n Leng پروفیسور مدیر Nanyang سنگاپور (۱۲) - پخش زنده در آپارات

اختتامیه و معرفی مقالات برتر (۱۳) - پخش زنده در آپارات



اصفهان - میدان آزادی خیابان خزار جریب کدپستی: ۷۳۴۴۱-۸۱۷۴۶ تلفن: ۰۲۶۷۷۵۳۳۳۰۰-۰۲۱۲۷۹۳۲۱۲۸

باسمه تعالی



شماره:
تاریخ:
پوست:

جواد راستی

مدیر مرکز نوآوری صنایع سرگرمی دانشگاه